1. Buscar un servidor compatible que nos sirva.
2. Intentar montarnos el nuestro en nuestra maquina e intentar acceder a el
3. Revisar como lo hace teamviewer para ver cómo hacerlo.
4. Ver cuanto tiempo nos cuesta hacerlo todo.

Front

Java

BD

Definir los requisitos

Front ¿Angular?

Backend Java

Comenzar con la base de datos y el front

Necesitamos un caso de uso

Vista del front, que va a tener y demás.

Requisitos técnicos.

# Requisitos de la aplicación Pochadia

Nuestra aplicación va a mostrar juegos y va a permitir jugar en cualquier PC. Gestión de usuarios con diferentes perfiles (usuario normal o usuario premium).

La biblioteca de juegos contiene juegos. El sistema debe guardar toda la información necesaria de cada juego. Varios usuarios pueden jugar al mismo juego.

Titulo, autor, año de lanzamiento, descripción, géneros, si es multijuegador, el más jugado, puntuaciones individuales.

Tendré que guardar alguna etiqueta para luego poder recomendar juegos.

Los usuarios tendrán un perfil donde podrán el usuario cambiar su imagen, usuario y contraseña.

Habrá un superusuario que controle al resto.

Los usuarios podrán consultar los juegos disponibles.

Los usuarios pueden marcar juegos como favoritos.

Los usuarios podrán dejar comentarios sobre los juegos.

El sistema no permite multijugador.

Requisito opcional, tener varias sesiones de cada juego.

Requisito opcional, que el usuario sepa si el juego está disponible o no.

El superusuario podrá ver cuantos usuarios hay en ese momento.

Requisito opcional, cambiar la resolución de los juegos según el usuario.

Dependiendo de la edad el usuario podrá jugar o no al juego (filtrado de juegos o deshabilitados).

Requisito opcional, ver juegos añadidos recientemente.

# Requisitos de información.

La información que vamos a almacenar en la base de datos.

* Usuario

Nombre, contraseña, hash, imagen, estado(conectado, ausente, desconectado), descripción, correo, edad, horas por juego(Generales o no, depende).

* Juegos

Título, autor, género, descripción, año de lanzamiento, franquicia, pegi, Computo general de horas jugadas, puntuación del juego, imagen del juego (o url de la imagen), idioma.

Pantallas

Esquema de navegación de pantallas.

El prototipo

**Casos de usos**

Diagrama de secuencia.

Que tareas vamos a hacer cada uno

Requisitos prioritarios.

## Tareas semana 25

Hacer un Excel de tareas de cada uno

Ir haciendo power point de presentación.

Análisis de requisitos del proyecto elegido.

Lista de funcionalidades.

Definición de tareas.

Ajuste de calendario.

Diagrama de flujo de la aplicación entre pantallas.

Lista de funciones en lado cliente.

Lista de tareas y responsables

Prototipos

Tareas semana 2

Lista de prioridades

Lista de funcionalidades de lado cliente

Prototipos

Análisis de requsitos del proyecto elegido.

Lista de funcionalidades.

Definción de tareas.

Ajuste de calendario. Entregables

Diagrama de flujo de la aplicación.

Lista de funciones en lado cliente.

Lista de tareas y responsables

Maqueta HTML con enlaces según funciones definidas en la entrega anterior

Diagrama entidad-relación

BBDD con datos de ejemplo

"Diagrama de flujo de la aplicación.

Lista de funciones en lado servidor.

Lista de tareas y responsables"

Aplición operativa según funciones definidas en la entrega anterior

Prototipos

diagrama de flujo entre pantallas

29 de Mayo si se puede hacer o no con un servidor

YO, D/DÑA) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ CON DNI \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

EN EL MARCO DEL PROGRAMA Programación en Java Full Stack (CV – Presencia virtual), COFINANCIADO POR EL FONDO SOCIAL EUROPEO (CÓDIGO R.1111.113.006):

CONFIRMO POR MEDIO DE LA PRESENTE COMUNICACIÓN QUE HE RECIBIDO 3 horas DE MENTORIZACIÓN ONLINE, POR PARTE DEL MENTOR María Ángeles Serna Moreno

DURANTE EL MES de Mayo TAL Y COMO SE INDICA EN LA RESEÑA DE TUTORÍA DEL MENTOR.

ATENTAMENTE,

FIRMADO:

NOMBRE COMPLETO Y DNI